71 республиканский туристский фестиваль обучающихся

Республики Башкортостан

Альшеевский район, Республика Башкортостан, 09-13.06.2021 г.

|  |
| --- |
|  |

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья Фестиваля

\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.А. Токмаков

Предварительные условия

 **«Дистанция – на средствах передвижения» (велосипедные дистанции),**

**короткая – класс 3. Класс А**

Протяженность дистанции – 700м., этап «фигурное вождение» - 200м, этап «туристский триал» - 500м. Количество этапов -2. Количество технических этапов -8 на этапе «Фигурное вождение», 7 на этапе «туристский триал».

Общее контрольное время на дистанции –7 мин., на этапе «Фигурное вождение» - 3 мин. на этапе «Туристский триалл» - 4 мин. Максимальный перепад высот – 10м. Состав команды – 4 человека, Состав команды 4 человека, не менее 1 мальчика, не менее 1-й девочки.

Дистанция проводится по штрафной системе оценке. 1 балл равен 5 секундам. Старт класса А - 10:00 часов. Старт одиночный. Стартовый интервал плавающий, после финиша предыдущего участника. Ориентировочно 5 мин.

 .

**ТРЕБОВАНИЯ К СНАРЯЖЕНИЮ И СРЕДСТВАМ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ**

1. Соревнования проводятся на технически исправных велосипедах любого типа с диаметром колёс не менее 26 дюймов и базой не менее 950 мм.

2. Перед стартом, у каждого участника, техническая комиссия проверяет исправность, фиксирует размеры велосипеда (база, диаметр колес).

3. Замена велосипеда на дистанции допускается, только в случае его явной поломки, если поломка велосипеда на дистанции не может быть ликвидирована силами участника.

4. При прохождении дистанции во время соревнований и во время тренировок каждый участник должен быть в застегнутом шлеме. Форма шлема должна обеспечивать защиту височной и затылочной частей головы, крепление за подбородок должно прочно крепить шлем к голове.

5. Дополнительные требования к снаряжению, одежде участников – обязательно наличие перчаток, одежда должна закрывать руки до запястья, ноги до щиколотки.

6. Проверку обязательного снаряжения производит техническая комиссия перед стартом дистанции, а также могут производить судьи на дистанции, в таком случае судьей производится отсечка времени для участника.

**Старт дистанции**

1. Предстартовая проверка.

1.1. Перед стартом участник обязан пройти предстартовую проверку. В предстартовую проверку входит проверка членами технической комиссии на соответствие Правилам, Положению и Условиям соревнований велосипедов, их исправности, и специального туристского снаряжения, а также проверка членами мандатной комиссии соответствиеличных данных участника.

1.2. В случае несоответствия велосипеда, специального туристского снаряжения Правилам, Положению, Условиям соревнований, протоколу комиссии по допуску или технической комиссии участник к старту не допускается.

1.3. После допуска участника на предстартовой проверке к старту зону старта участнику покидать не разрешается.

2. Виды стартов и интервалы.

2.1. Старт дается с интервалом, определяемым судейской коллегией в соответствии со стартовым протоколом.

2.2. До момента старта переднее колесо велосипеда (его проекция) не должно пересекать стартовую линию.

2.3. Во всех видах соревнований стартёр (старший судья, секретарь старта) дает старт командой "Марш!", с предварительной командой "Внимание!", при которой участник прекращает всякое движение.

2.4. При фальстарте стартёр выполняет даёт команду "Стоп!". Участник допустивший более двух фальстартов, с дистанции снимается.

2.5. Судья при участниках на старте должен лично убедиться, что одежда, внешний вид спортсмена, прикрепление номера (номеров), правильность его стартового номера, велосипед и снаряжение соответствуют Правилам и Условиям.

2.6. В случае технической неподготовленности участника к преодолению этапа участник снимается с данного этапа и продолжает прохождение дистанции.

3. Финишем считается пересечение финишного створа передним колесом велосипеда участника.

4. Номер во всех видах соревнований крепится на каске участника.

**ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

1. Общие сведения

1.1. Прохождением дистанции считается преодоление всех ее этапов в соответствии с настоящими Условиями.

1.2. В ходе соревнований исключается взаимная помощь членов команды, задания должны выполняться отдельными участниками.

1.3. Участник, превысивший контрольное время (КВ) этапа /дистанции, снимается с этапа/дистанции.

1.4. За ошибки при прохождении различных этапов участникам начисляются штрафные баллы в соответствии с Приложением №2 к Регламенту проведения соревнований в группе дисциплин «Дистанции – на средствах передвижения – велосипедные».

1.5. Во время предстартовой регистрации участнику выдается:

1.5.1. Чип электронной отметки. Чип сдается в секретариат на финише дистанции. Отсутствие электронной отметки – штраф 30 сек. Участник обязан произвести отметку в станции «Старт» не позднее 3 секунд после команды судьи-стартера. Задержка более 3 сек. – штраф 30 сек. В случае утери или повреждения чипа, члены команды обязаны возместить организаторам стоимость чипа.

1.5.2. Схема дистанции/этапов с последовательностью прохождения этапов будет вывешена на доску информации за час до старта 1-го участника.

1.6. Показательный заезд производится перед стартом 1-го участника.

1.7. Отметки на судейских пунктах производятся в судейских протоколах, которые заверяются подписями судей.

2. Описание дистанции

Дистанция устанавливается на местности и проходит по лесным тропам и местным дорогам, травянистым и грунтовым склонам.

3. Прохождение дистанции

3.1. Соревнования на велосипедной дистанции заключаются в прохождении этапов: «Фигурное вождение на велосипеде», «Туристский триалл», разделенного на технические этапы (ТЭ). Время финиша на этапе «Фигурное вождение» не фиксируется, сквозное прохождение этапов.

3.2. Участник начинает преодоление последующего этапа только после прохождение предыдущего этапа.

4. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРИЁМЫ

Описание этапов личной, тактико-технической дистанции

4.1. Этап «Фигурное вождение велосипеда».

Количество фигур 8, расстояние между фигурами 4м.

Этап установлен на ровной, горизонтальной площадке, с асфальтовым покрытием.

4.1.1. Прохождение этапа фигурного вождения

4.1.1.1. На дистанции фигурного вождения участники на велосипедах выполняют специальные упражнения (проходят фигуры) в определенной последовательности. Задача участника на этапе - пройти от старта до финиша, преодолев при этом все предусмотренные условиями соревнований фигуры, боковые границы которых могут являться разметкой. Фигуры «ворота», «зигзаг», «колея», «перенос кольца» имеют заданное направление движения. Остальные фигуры проходятся в любом направлении.

4.1.1.2. Границами фигур могут являться её габаритные границы, линии разметки, вертикальные и горизонтальные ограничители, оборудованные в соответствии с описаниями и требованиями к ним.

4.1.1.3. Выезд двумя колесами за границу фигуры является завершением прохождения фигуры. 4.1.1.4. Началом и окончанием фигуры являются воображаемая линия, соединяющая начальные и конечные ограничители или стойки (иногда они совпадают).

4.1.1.5. Прохождением фигуры является пересечение начала фигуры передним колесом велосипеда.

4.1.1.6. При маневрировании участники могут пересекать уже пройденные фигуры, не нарушая целостности их разметки.

4.1.1.7. Отрыв колеса (колес) запрещены.

4.1.1.8. Тренировки на оборудованной дистанции в день проведения этой дистанции - запрещены. Тренировки в другие дни разрешены. Время тренировок не регламентировано. Во время тренировок, ответственность за обеспечение безопасности участников, возлагается на руководителей команд.

4.1.2. Описание фигур и порядка их прохождения.

4.1.2.1. Змейка. Фигуру образуют 5 стоек высотой 1,2 м, установленных через 1,5 м в один ряд. Ограничительная разметка фигуры проводится параллельно линии стоек на расстоянии 1,5 м, с двух сторон от нее на одном уровне. На ее концах устанавливаются ограничители. Участник последовательно проезжает все проезды, между стойками не сдвигая, не сбивая их и не пересекая ограничительную разметку.

4.1.2.2. Ворота. Фигура образована двумя вертикальными стойками, установленными на расстоянии 0,9 м друг от друга, и поперечной перекладиной на высоте 1,2 м. Перекладина не закреплена и свободно лежит на стойках. Участник проезжает ворота, не разрушая их.

4.1.2.3. Круг. Фигуру образует окружность диаметром 3 м, с разрывом 1 м. По окружности равномерно устанавливаются 9 ограничителей. Участник въезжает через разрыв, разворачивается внутри и выезжает через разрыв обратно, не сбивая ограничителей и не пересекая разметку.

4.1.2.4. Кольцо. Фигура состоит из двух стоек с кронштейнами на высоте 1,4 м, установленных на расстоянии 5 м и ограничительной разметки, нанесенной параллельно линии стоек на расстоянии1,5 м от нее на одном уровне. На ее концах устанавливаются ограничители. На одной стойке висит кольцо диаметром 0,2 м. Участнику необходимо снять кольцо одной рукой и повесить его на другую стойку другой рукой, не пересекая, при маневрировании, ограничительных линий.

4.1.2.5. Зигзаг. Фигура состоит из пяти коридоров шириной 0.8 м и длиной 3 м по осевой линии, соединенных под прямым углом и не образующих замкнутого контура. Ограничители устанавливаются на въезде и выезде фигуры, на всех объезжаемых углах, напротив них на стороне по ходу движения. Участник проезжает фигуру, не сбивая ограничители и не выезжая за разметку.

4.1.2.6. Колея. Фигура состоит из одного коридора шириной 0.2 м и длиной 5 м. Ограничители устанавливаются на въезде и выезде фигуры, а также вдоль линии напротив друг друга, через 1,66 м. Участник проезжает фигуру, не сбивая ограничители и не выезжая за разметку.

4.1.2.7. Восьмерка. Фигуру образуют две соприкасающиеся окружности диаметром 3 м, с двумя разрывами шириной 1 м. Точки разрыва находятся на минимальных расстояниях от соприкосновения окружностей. По внешним границам фигуры равномерно устанавливаются 16 ограничителей. Участник въезжает через один из разрывов, разворачивается сначала внутри одной окружности, замыкая круг, затем внутри другой, но в противоположном направлении, также замыкая круг, и выезжает через второй разрыв, образуя траекторией движения восьмерку.

4.1.2.8. Стоп-линия. Фигура представляет собой полосу шириной 0,1м и длиной 1м, ограниченную с торцов двумя перпендикулярными к полосе линиями разметки длиной 1 м со стороны въезда. Участнику необходимо въехать в фигуру и остановить велосипед так, чтобы переднее колесо имело контакт с полосой (проекция оси колеса должна находиться над полосой). Время фиксации колеса на линии не менее 2 сек. Допускается касание земли ногой в пределах фигуры, после остановки велосипеда. Штрафуется пересечение разметки, до и после выполнения упражнения. Полоса является стартом следующего этапа «Туристский триалл».

4.2. «Туристский триал»

Этап установлен на естественной площадке, склоне, имеющий сложный рельеф и различный характер грунта. Количество фигур – 7.

4.2.1. Прохождение этапа:

4.2.1.1 На этапе туристский триал участники на велосипедах преодолевают набор естественных и искусственных препятствий, ограниченных её размерами или разметкой.

4.2.1.2. Задача участника на этапе - пройти от старта до финиша, преодолев при этом все предусмотренные условиями соревнований препятствия, боковые границы которых могут являться разметкой.

4.2.1.3. Началом и окончанием препятствия являются его границы или разметка.

4.2.1.4. Прохождением препятствия является пересечение начала его передним и задним колесом велосипеда.

4.2.1.5. При наличии верхней разметки касание её не является ошибкой.

4.2.2. Описание препятствий

4.2.2.1. Подъем. Участок склона по ходу движения длиной не менее 5м, ширина коридора 2 м, крутизна 12%.

4.2.2.2. Вал. Располагается поперек движения, длина по ходу 1 м, высота вала 0.4 м. Ширина коридора 1м.

4.2.2.3. Спуск. Участок склона по ходу движения длиной не менее 5м, крутизна склона 16%. Ширина коридора до 2 м.

4.2.2.4. Лабиринт. Среди деревьев и стоек размечен коридор шириной от 1 до 1.5 м, в котором организованы повороты на 90-180 градусов на расстоянии 1-3м. Количество поворотов 5.

4.2.2.5. Бревно. Располагается поперек движения, ширина коридора 1 м, диаметр бревна 0.15м

4.2.2.6. Колея вдоль. Располагается вдоль движения. Ширина следа 0,2 м, глубина - 0,25 м, Длина 2м.

4.2.2.7. Яма. Располагается на линии движения, глубина 0.4м., ширина 0.5м. Место проезда обозначается нижней разметкой.

**ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ**

1. Основные принципы определения результатов регламентируются Правилами, действующими на момент проведения соревнований.

2. Определение результатов на этапах. - Результат участника на этапе определяется по сумме времени в секундах, затраченного на прохождение этапа, и штрафного времени в секундах, назначенного за ошибки при прохождении этапа. - Время прохождения этапа определяется с точностью до 1 секунды. - Цена 1 балла составляет 5 секунд.

3. Определение результатов в командном зачете определяется суммой времени (результатов) всех 4-х участников.